

Akademia Wychowania Fizycznego i Sportu w Gdańsku								
SYLABUS W ROKU AKADEMICKIM 2015-2016 (cykl 2015-17)								
Jednostka Organizacyjna:			Zakład Metodologii i Statystyki		Kierunek:		Fizjoterapia	
Rodzaj studiów i profil (I stopień/II stopień, ogólnie akademicki/praktyczny):				II stopień Ogólnoakademicki		Kod przedmiotu:		FIISMpn01
Nazwa przedmiotu:			Informatyka					
Tryb studiów	Rok	Semestr	Rodzaj zajęć	Liczba godzin	Punkty ECTS	Typ przedmiotu	Język wykładowy	
stacjonarne	1	2	wykłady	-	1	podstawowy	polski	
			ćwiczenia	15				
Nauczyciel(-e) odpowiedzialny(-i) za przedmiot:			dr Tomasz Szot					
e-mail:			t.szot@awf.gda.pl					
Wymagania wstępne:								
<ol style="list-style-type: none"> Podstawowa wiedza z zakresu użytkowania komputera; Znajomość podstawowych aplikacji komputerowych oraz innych treści objętych programem nauczania we wcześniejszych etapach edukacji 								
Cele przedmiotu:								
<ol style="list-style-type: none"> Dostarczenie studentowi wiedzy na temat narzędzi, za pomocą których może on pozyskiwać informacje z zakresu swojego obszaru kształcenia i zainteresowań. Wypracowanie umiejętności doboru odpowiedniego oprogramowania graficznego, zgodnie potrzebami oraz świadomości w zakresie jego wykorzystania do realizacji własnych zadań. 								
Opis efektów kształcenia dla przedmiotu oraz ich powiązanie z efektami kształcenia dla kierunku:								
WIEDZA								
W1	Wie, jakie są możliwości i ograniczenia narzędzi służących do wyszukiwania informacji. Potrafi określić, z czego składa się artykuł naukowy, jakie są typy artykułów.					K_W25		

UMIĘTNOŚCI		
U1	Potrafi zastosować zróżnicowane narzędzia służące do wyszukiwania informacji ,zgodnie z zapotrzebowaniem.	K_U15
U2	Posiadał umiejętność posługiwania się oprogramowaniem graficznym w zakresie, który umożliwi mu zaprezentowanie swoich badań na Internecie lub w druku.	K_U14
KOMPETENCJE		
K1	Kreatywnie przygotowuje się do swojej pracy, wybierając oprogramowanie zgodne z potrzebami, ma świadomość poziomu swojej wiedzy i umiejętności, rozumie potrzebę ciągłego dokształcania się zawodowego i rozwoju osobistego;	K_K02
Kryteria i metody oceny osiągniętych efektów kształcenia:		
Zajęcia odbywają się w dwóch blokach. Ocena efektów kształcenia odbywa się poprzez aktywną pracę na zajęciach (blok 1 – wyszukiwanie w Internecie) oraz prac cząstkowych (blok 2 – obróbka obrazów przy wykorzystaniu oprogramowania graficznego). Każdy z bloków musi być zaliczony. Ocena końcowa z przedmiotu jest średnią arytmetyczną z ocen obu bloków.		
Metody i formy realizacji przedmiotu:		
Ćwiczenia laboratoryjne – samodzielna praca z komputerem i poszczególnymi aplikacjami, praca w podgrupach.		
Treści kształcenia:		
Ćwiczenia:		
<ul style="list-style-type: none"> • Blok 1. Wyszukiwanie w Internecie (5 godz.) <ul style="list-style-type: none"> ○ Google: operatory, wyszukiwanie zaawansowane ○ Bazy danych artykułów naukowych • Blok 2. Obróbka obrazów przy wykorzystaniu programu graficznego (10 godz.) <ul style="list-style-type: none"> ○ Podstawowe pojęcia w pracy grafika (pixele, dpi, jakość druku a rozmiar obrazu, grafika rastrowa/wektorowa, RGB a CMYK, różnice w rodzajach plików graficznych) ○ Porównanie oprogramowania graficznego: Adobe Photoshop vs GIMP ○ GIMP - ćwiczenia: zaznaczanie, wypełnianie, przekształcenia (zmiana rozmiaru, pochylenia, odbicia), usuwanie niechcianych fragmentów obrazu (klonowanie, rozsmarowywanie), umieszczanie linii (płaszczyzn). 		
Forma zaliczenia:	Zaliczenie z oceną	
Literatura:		
Podstawowa:		
<ol style="list-style-type: none"> 1. <i>Aplikacje Google. Wykorzystaj potencjał darmowych narzędzi.</i> P. Wróblewski. Wyd. Helion 2010 2. <i>Gimp 2.8. Praktyczne wprowadzenie.</i> M. Gradias. Wyd. Helion 2015 		
Bilans punktów ECTS (1 pkt ECTS – 25-30 godz. pracy studenta):		

<i>Aktywność</i>	<i>Obciążenie studenta</i>
Udział w ćwiczeniach	15 godz.
Przygotowanie do ćwiczeń oraz prace wykonywane samodzielnie	9 godz.
Konsultacje	1 godz.
Całkowite obciążenie pracą studenta	25 godz.
Punkty ECTS za przedmiot	1 ECTS